**Лабораторная работа 23**

23.1

Equation2 – программа решающая квадратное уравнение

INPUT: <коэфициент A><пробел><коэфициент B><пробел><коэфициент С>

OUTPUT: <корень 1>

| <корень 1><пробел><корень 2>

| No real roots

a) [#15] [В тетради] Разработайте каркас программы и определите уровни абстракции для каждого этапа

b) [#10] Напишите программную реализацию

PS: Программа должна корректно обрабатывать ошибки ввода и отрицательные значения, для чисел следует использовать тип REAL

23.2 [#20]

Разработайте программу IsPrime, которая проверяет введенное пользователем число на простоту. Число ограничено MAXINT.

INPUT: <число>

OUTPUT: Prime

|Not prime

23.3 [#40] (Домашнее задание)

Разработайте программу MathTools, которая выполняет математические комманды пользователя

При запуске программы должен появиться help приглашение командной строки

````````````````````````````````````

D:\dev >MathTools.exe

*solve2* <A> <B> <C> - решение квадратного уровнения

*isPrime* <number> - проверка числа на простоту

*help* – отображение help

*exit* - выход

math-tools> \_

````````````````````````````````````

Программа должна выполнять команды пользователя, пока пользователь не введет exit

Можно сделать поддержку не полных команд, а сокращений из 1 символа, например e вместо exit.

PS: логика определения простоты числа и подсчета корней квадратного уравнения должна лежать в отдельных модулях